

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI RENTAL MOBIL BERBASIS WEB DENGAN MENGGUNAKAN BAHASA PEMROGRAMAN PHP

Jasmine Azzahra Tofano,¹ Alsyifa Anggun Hary Saputri,² Nurul Kamilah,³ Jessachi Najla Ajmalise,⁴ Marska Akmal Maulana,⁵

<p>Afiliasi: 1,2,3,4,5 Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknik dan Informatika, Universitas Bina Sarana Informatika</p> <p>Email: alsyifaanggun09@gmail.com</p> <p>Keyword: 1. Penyewaan 2. Mobil 3. Online 4. Informasi 5. PHP</p>	<p style="text-align: center;">Abstract</p> <p><i>Car rental 99 is a business website that rents out cars for short periods of time, generally ranging from a few hours to a few weeks. Especially busy city areas and are often equipped with websites that allow online booking. In car rental booking service activities in some car rentals, there are still those that have not optimised the computerised system. This often causes problems during the booking process via mobile phones, such as the lack of information about the details of the car to be rented and the recording of rentals that still use a manual bookkeeping process that risks losing or leaking rental data. Therefore, the 99 Car Rental Website was created using UML (Unified Modeling Language) modelling, PHP programming language with codeigniter 3 framework and using the waterfall method. This research uses secondary data that we get from the website, and refers to the theory that we get during lectures and from supporting books. This 99 Car Rental Website provides convenience for borrowers in booking cars online and for car rental entrepreneurs in developing their business. By using a mobile phone, customers can rent a car on the website according to their wishes and the admin can record, provide information, and also check online which is stored permanently, even customers can access and check their rental information or data from their own mobile phones, without having to fear data leakage and miscommunication in ordering. From some of the explanations and reasons above, it is clear that the 99 Car Rental Website is the best alternative today in simplifying and shortening the work for borrowers and renters, plus it is more efficient and saves more time.</i></p> <p style="text-align: center;">Abstrak:</p> <p>Rental mobil 99 adalah website bisnis yang menyewakan mobil untuk jangka waktu yang singkat, umumnya mulai dari beberapa jam sampai beberapa minggu. Terutama daerah kota yang sibuk dan sering dilengkapi dengan situs web yang memungkinkan pemesanan online. Dalam kegiatan pelayanan pemesanan penyewaan mobil di beberapa rental mobil, masih ada yang belum mengoptimalkan sistem komputerisasi. Hal ini sering menyebabkan masalah saat proses pemesanan melalui handphone, seperti kurangnya informasi tentang detail mobil yang akan disewa dan pencatatan penyewaan yang masih menggunakan proses pembukuan manual yang berisiko kehilangan atau kebocoran data penyewaan. Oleh karena itu, dibuatlah Website Rental Mobil 99 yang menggunakan pemodelan UML (<i>Unified Modeling Language</i>), bahasa pemrograman PHP dengan framework codeigniter 3 dan menggunakan metode waterfall. Penelitian ini menggunakan data sekunder yang kami dapatkan dari website, serta mengacu pada teori yang kami dapatkan selama perkuliahan dan dari buku-buku penunjang. Website Rental Mobil 99 ini memberikan kemudahan bagi peminjam dalam melakukan pemesanan mobil secara online dan bagi pengusaha rental mobil dalam mengembangkan usahanya. Dengan menggunakan handphone customer dapat menyewa sebuah mobil pada website sesuai dengan keinginan mereka dan admin bisa mendata, memberi informasi, dan juga mengecek secara online yang disimpan permanen, bahkan <i>customer</i> bisa mengakses dan mengecek informasi atau data sewa nya dari handphone sendiri, tanpa harus takut akan kebocoran data dan terjadi miskomunikasi dalam</p>
---	---

	pemesanan. Dari beberapa penjelasan dan alasan diatas maka sudah jelas bahwa Website Rental Mobil 99 menjadi alternatif terbaik pada zaman sekarang dalam mempermudah dan mempersingkat pekerjaan untuk meminjam dan penyewa, ditambah lagi lebih efisien dan lebih menghemat waktu.
--	--

A. PENDAHULUAN

Rental mobil sampai saat ini masih sangat banyak dibutuhkan, tidak hanya untuk masyarakat umum namun untuk pemerintah juga membutuhkan rental mobil demi kelancaran tugas dan fungsi roda pemerintahan seperti yang di atur pada Peraturan Presiden Republik Indonesia Nomor 12 Tahun 2021 tentang pengadaan barang dan jasa yang digunakan oleh pemerintah. apalagi pilihan untuk sebagian orang yang ingin bepergian namun tidak memiliki kendaraan pribadi (Mufidah and Mauluddin 2021). Mobil menjadi salah satu pilihan terbaik untuk di bawa kemanapun. Mobil juga merupakan kendaraan darat berroda empat atau lebih, selain itu aman dari hujan dan lebih nyaman saat cuaca terik, karna tidak perlu takut terpapar sinar matahari dan debu secara langsung yang bisa membuat penampilan menjadi tidak menarik. Bahkan lebih praktis terutama orang yang memiliki urusan penting serta memiliki banyak barang bawaan untuk dibawa (Riyan Nugraha, Rudi Nurwanto, and Erwantoro 2022).

Bisa dinilai bahwa Rental Mobil memiliki prospek yang sangat bagus banyak diminati masyarakat di kota-kota besar bahkan banyak juga dibutuhkan di kota-kota kecil. Di zaman teknologi yang sudah canggih saat ini, kita harus mengikuti perkembangan zaman dimana semua menjadi lebih praktis dan mudah untuk digunakan yang sangat membantu untuk kehidupan sehari – hari. Oleh karna itu, kami membuat sebuah web sistem informasi berbasis online dimana web tersebut digunakan untuk mempermudah pengguna. Ada beberapa alasan yang dapat menjelaskan kami berinisiatif untuk membuat sebuah web Rental Mobil berbasis online, owner dan konsumen tidak perlu mendata mobil sewaan dengan menulis dikertas, pengguna bisa mendata, memberi informasi, dan juga mengecek secara online yang disimpan permanen, bahkan konsumen bisa mengakses dan mengecek informasi atau data sewa nya dari Handphone sendiri. Dari beberapa penjelasan dan alasan diatas maka sudah jelas bahwa Rental Mobil menjadi alternatif terbaik pada zaman sekarang dalam mempermudah dan mempersingkat pekerjaan untuk pengguna dan penyewa, ditambah lagi lebih efisien dan lebih menghemat waktu.

Perumusan masalah adalah upaya untuk mengidentifikasi dan mendefinisikan masalah yang jelas dan spesifik dalam sebuah penelitian atau proyek. Dalam konteks website rental mobil berbasis online, perumusan masalah berarti mengidentifikasi kebutuhan pengguna, tantangan teknis, dan aspek operasional yang harus dipenuhi untuk menciptakan sebuah *platform* yang efektif dan efisien. Web Rental Mobil 99 menyediakan layanan penyewaan mobil yang sederhana namun efisien bagi pelanggan kami. Dengan adanya web ini, dapat memudahkan pelanggan untuk menemukan dan memesan mobil sesuai kebutuhan masing-masing dengan cepat tanpa kerumitan. Dengan ini kami berkomitmen untuk terus meningkatkan layanan kami demi memberikan pengalaman yang bagus, baik

B. METODE PENELITIAN

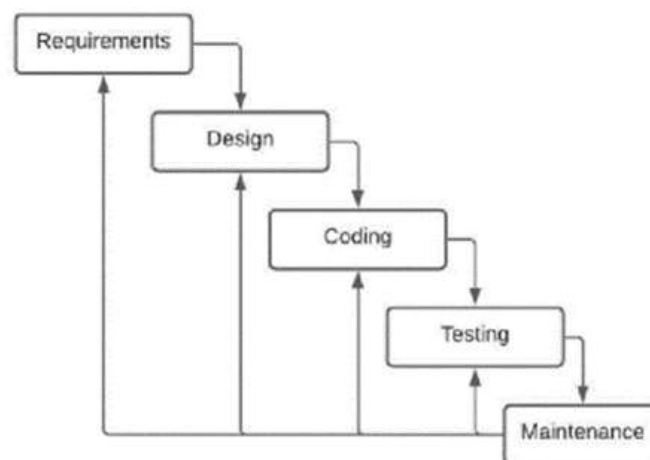
Dalam kegiatan pelayanan pemesanan penyewaan mobil di beberapa rental mobil, masih ada yang belum mengoptimalkan sistem komputerisasi atau bisa disebut masih manual dalam melakukan penyewaan mobil. Hal ini sering menyebabkan masalah saat proses pemesanan melalui telepon, seperti kurangnya informasi tentang detail mobil yang akan disewa dan pencatatan penyewaan yang masih menggunakan proses pembukuan yang berisiko kehilangan data penyewaan. Oleh karena itu, dibuatlah Aplikasi Rental Mobil Online yang lebih tepat,

efektif, dan efisien dengan menggunakan pemodelan UML (*Unified Modeling Language*), bahasa pemrograman PHP dengan *framework codeigniter 3* dan menggunakan metode waterfall.

Jika dijabarkan satu persatu, UML (*Unified Modelling Language*) adalah suatu metode dalam pemodelan secara visual yang digunakan sebagai sarana perancangan sistem berorientasi objek. UML juga dapat didefinisikan sebagai suatu bahasa standar visualisasi, perancangan, dan pendokumentasian sistem, atau dikenal juga sebagai Bahasa standar penulisan blueprint sebuah software. Berikut tujuan dan Fungsi UML :

1. Memberikan bahasa permodelan visual dari berbagai macam pemrograman maupun proses rekayasa kepada pengguna.
2. Dapat menyatukan praktik-praktik terbaik yang ada dalam permodelan.
3. Dapat memberikan model yang siap untuk digunakan, merupakan bahasa permodelan visual yang ekspresif untuk mengembangkan sistem, dan untuk saling tukar model secara mudah.
4. Dapat berguna sebagai blue print, karena sangat lengkap dan detail dalam perancangannya yang nantinya akan diketahui informasi yang detail mengenai koding suatu program.
5. Pemodelan sistem yang berkonsep berorientasi objek. Jadi, tidak hanya digunakan untuk memodelkan perangkat lunak (software) saja.
6. Dapat menciptakan suatu bahasa permodelan yang nantinya dapat dipergunakan oleh manusia maupun oleh mesin.

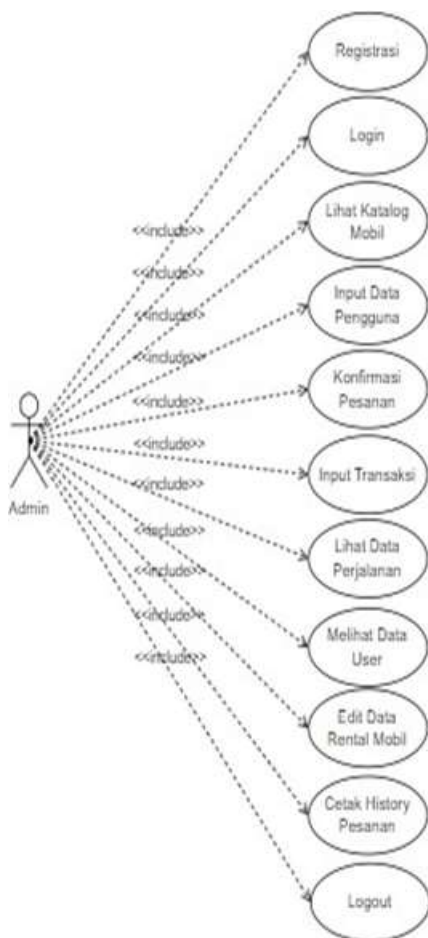
CodeIgniter merupakan aplikasi sumber terbuka yang berupa kerangka kerja PHP dengan model MVC (*Model, View, Controller*) untuk membangun situs web dinamis dengan menggunakan PHP. Codeigniter merupakan framework PHP yang diklaim memiliki eksekusi tercepat dibandingkan dengan framework lainnya. *Codeigniter* bersifat *open source* dan menggunakan model basic MVC (Model View Controller), yang merupakan model konsep modern *framework* yang digunakan saat ini (Saputra 2020). *CodeIgniter* memudahkan pengembang web untuk membuat aplikasi web dengan cepat dan mudah dibandingkan dengan membuatnya dari awal. Metode *Waterfall* adalah metode pengembangan perangkat lunak yang memungkinkan pembuatan sistem dilakukan secara terstruktur dan sistematis (berurutan) sesuai dengan siklus pengembangan yang ada (Harpelindo, Marwa, and Gusman 2022). Metode ini disebut *waterfall* atau air terjun karena dalam prosesnya, sistem akan dibuat berurutan setahap demi setahap. Penelitian ini menggunakan data sekunder yang kami dapatkan dari website, serta mengacu pada teori yang didapatkan selama perkuliahan dan dari buku-buku penunjang.



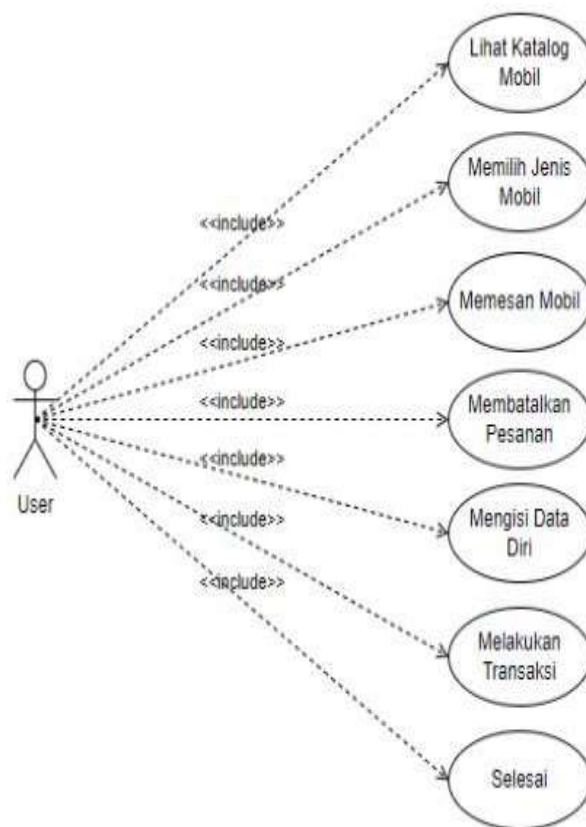
Gambar 1. Waterfall

C. HASIL DAN PEMBAHASAN

Setelah melakukan analisis akan dilanjutkan dengan perancangan. Pemodelan proses sistem menggunakan UML yang digunakan untuk merancang setiap proses yang akan dilakukan dalam pembuatan sistem penyewaan mobil. *Unified Modeling Language* (UML) adalah himpunan struktur dan teknik untuk pemodelan desain program berorientasi objek (OOP) serta aplikasinya. Terdapat *Use Case* diagram yang akan mempermudah dalam memahami peran dari aktor dalam menggunakan sistem yang akan dibuat. *Use case* diagram adalah jenis diagram UML (*Unified Modeling Language*) yang menggambarkan fungsi, ruang lingkup, dan interaksi pengguna dengan sistem tersebut. Diagram use case memvisualisasikan interaksi antara pengguna (aktor) dan sistem (*use case*), serta tindakan apa saja yang dapat dilakukan aktor terhadap *use case* secara rinci.

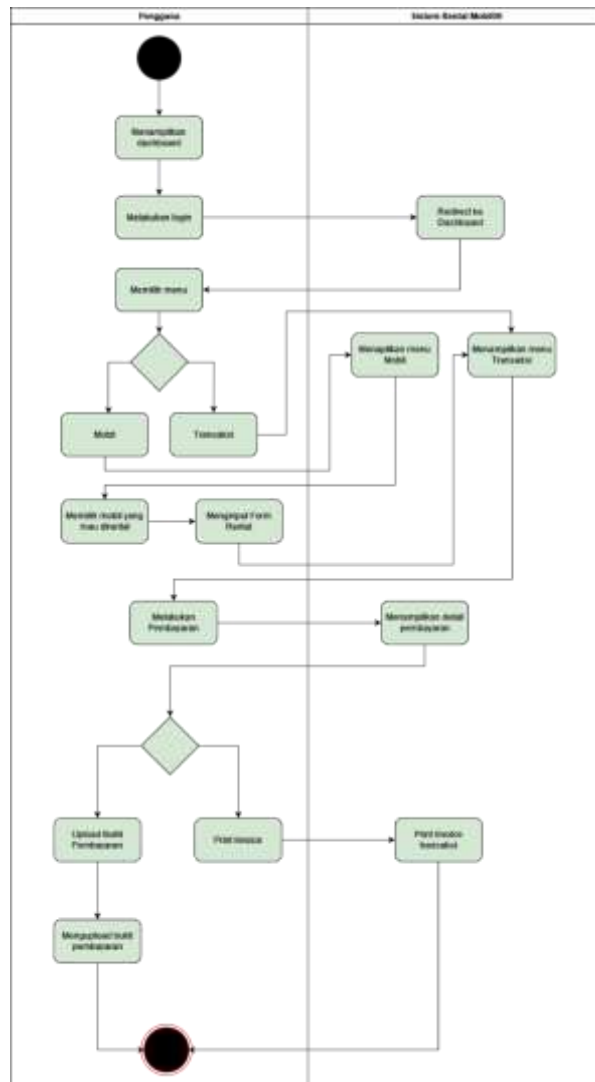


Gambar 2. *Use Case Diagram Admin*



Gambar 3. *Use Case Diagram User/Customer*

Salah satu jenis UML, yakni *activity diagram*. *Activity diagram*, dalam bahasa Indonesia diagram aktivitas, yaitu diagram yang dapat memodelkan proses-proses yang terjadi pada sebuah sistem. Runtutan proses dari suatu sistem digambarkan secara vertikal. *Activity* diagram merupakan pengembangan dari *Use Case* yang memiliki alur aktivitas. Alur atau aktivitas berupa bisa berupa runtutan menu-menu atau proses bisnis yang terdapat di dalam sistem tersebut.

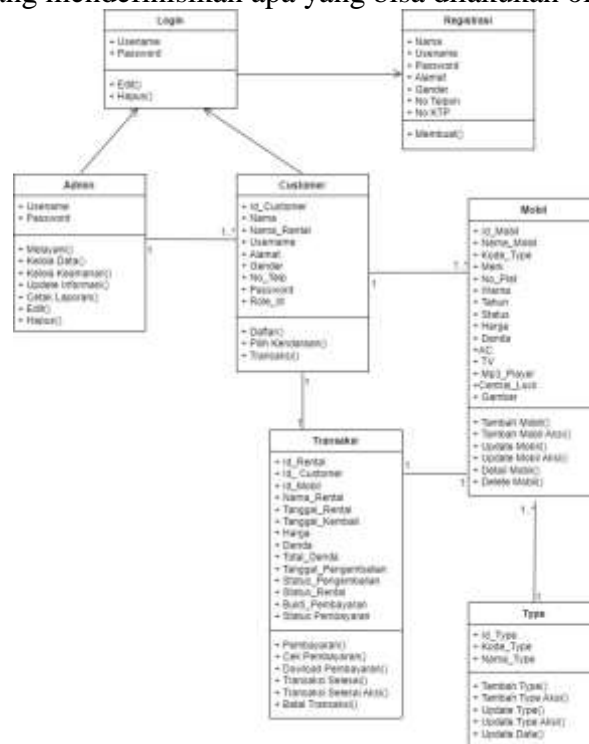


Gambar 4. Activity Diagram User

Pada Diagram Activity setelah user membuka dashboard User akan diminta untuk melakukan registrasi terlebih dahulu dengan mengisi Username dan Password kemudian sistem akan melakukan pengecekan pada database untuk menentukan valid atau invalid pada username dan pasword yang dimasukkan, setelah username dan password valid maka user berhasil login, setelah itu user dapat memilih menu pada halaman yaitu menu mobil dan menu transaksi. Apabila user memilih menu mobil maka sistem akan menampilkan menu jenis mobil dan user dapat memilih jenis mobil yang diinginkan dan menginput form rental. Setelah itu sistem akan otomatis menampilkan menu transaksi dan membuka detail pembayaran setelah user melakukan pembayaran. Setelah itu user dapat memilih untuk upload bukti pembayaran atau print invoice.

Pada Diagram Activity setelah admin membuka dashboard admin akan diminta untuk melakukan login terlebih dahulu dengan mengisi Username dan Password kemudian sistem akan melakukan pengecekan pada database untuk menentukan valid atau invalid pada username dan password yang dimasukkan, setelah username dan password valid maka admin berhasil login, setelah sistem menampilkan *dashboard* admin dapat memilih data mobil dan tambah mobil, dan sistem akan menampilkan halaman untuk tambah data mobil untuk di input oleh admin, setelah selesai menginput sistem akan menampilkan output dan admin dapat memilih data tipe. Sistem akan menampilkan halaman data tipe dan admin dapat menginput data tipe yang nanti akan dioutputkan oleh sistem. Admin juga dapat memilih data customer yang nanti sistem akan menampilkan halaman data customer, dan setelah menginput data customer sistem akan mengeluarkan outputnya. Dan terakhir admin dapat memilih menu transaksi, lalu sistem akan menampilkan data transaks, lalu admin dapat memilih untuk sistem menampilkan status transaksi atau menghapus data transaksi, setelah itu sistem akan mengeluarkan output yang dipilih oleh admin.

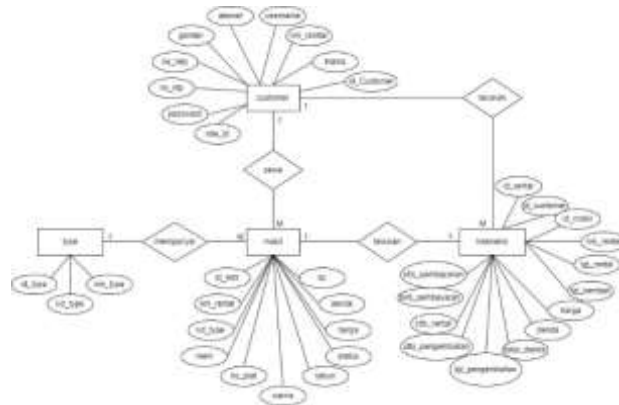
Class diagram adalah jenis diagram struktur statis dalam UML yang menggambarkan struktur sistem dengan menunjukkan sistem class, atributnya, metode, dan hubungan antar objek. Class diagram disebut jenis diagram struktur karena menggambarkan apa yang harus ada dalam sistem yang dimodelkan dengan berbagai komponen. Berbagai komponen tersebut dapat mewakili class yang akan diprogram, objek utama, atau interaksi antara class dan objek. Sekelompok objek ini terdiri atas fitur struktural yang mendefinisikan apa yang diketahui class dan fitur operasional yang mendefinisikan apa yang bisa dilakukan oleh class.



Gambar 6. Class Diagram User

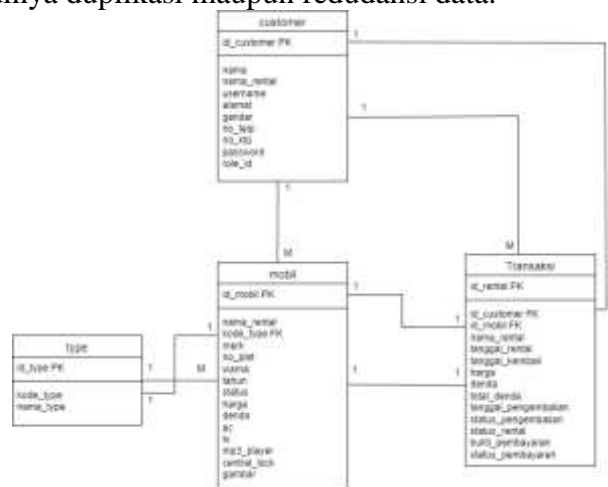
Proses data untuk menggambarkan data dengan cara yang memudahkan penggunaan, pemahaman, dan analisis data. Data modelling membantu menghubungkan dunia data dengan dunia bisnis. Contohnya ERD (*Entity Relationship Diagram*) adalah sebuah gambar atau

diagram yang digunakan untuk menggambarkan hubungan antara entitas (objek) dalam sebuah database. Dalam ERD, entitas (objek) direpresentasikan sebagai kotak dengan atribut-atribut yang terkait dengan entitas tersebut.



Gambar 7. Entity Relationship Diagram Rental Mobil

Pembuatan rancangan basis data untuk sistem informasi manajemen aplikasi permainan edukasi ini diawali dengan membuat *Entity Relationship Diagram* (ERD), yang kemudian dirubah menjadi *Logical Record Structure* (LRS), gambaran dari LRS tersebut akan menghasilkan sebuah tabel relasi basis data. Tabel basis data tersebut kemudian di normalisasi untuk mencegah terjadinya duplikasi maupun redundansi data.



Gambar 8. Logical Record Structure Rental Mobil

Hasil dari penelitian ini adalah tampilan pada sistem di setiap halaman web. Website ini memiliki beberapa tampilan halaman seperti registrasi, login, form pemesanan, rincian transaksi, halaman utama, halaman mobil dan lain – lain. Aplikasi hanya dapat digunakan jika pelanggan memiliki koneksi internet, tetapi untuk alat penggunaannya dapat menggunakan berbagai *device smartphone*, PC dengan sistem operasi *Android*, *iOS*, ataupun *Windows*. Berikut tampilan website pada admin :

1. Tampilan Halaman Awal

Implementasi halaman awal website berisi tampilan Registrasi untuk membuat akun jika belum memiliki akun, isinya terdapat Nama, Alamat Email dan Password terlihat pada

gambar dibawah ini. Tampilan ini halaman pertama kali dilihat oleh user dan admin dalam mengakses website ini



Gambar 9. Registrasi Admin

2. Tampilan Halaman Login

Selanjutnya ada tampilan Login untuk memasuki halaman selanjutnya dari rental mobil, isinya terdapat Email, Password dan bahkan terdapat pengingat akun, lupa password dan juga kembali registrasi.



Gambar 10. Login Admin

3. Tampilan Dashboard

Tampilan ini hanya dapat dilihat oleh admin setelah melakukan registrasi dan login seperti Gambar 9. dan Gambar.10. Admin akan langsung masuk dashboard seperti yang ada pada tampilan dibawah.



Gambar 11. Dashboard

4. Tampilan Data Tipe

Tampilan ini untuk menampilkan, edit dan menambahkan data tipe mobil seperti pada Gambar.12 di bawah ini.



Gambar 12. Data tipe

5. Tampilan Data Mobil

Tampilan Gambar 13. hanya dapat dilihat dan atau diedit oleh admin saja. Admin dapat mengubah atau menambahkan data dan detail mobil yang akan disewakan.



Gambar 13. Data Mobil

6. Tampilan Data Transaksi

Tampilan dibawah ini pada Gambar.14 hanya dapat dilihat dan atau diedit oleh admin saja. Halaman ini menampilkan bukti transaksi atau pembayaran yang telah dilakukan.



Gambar 14. History Pemesanan

7. Tampilan Data Customer

Tampilan ini hanya dapat dilihat dan atau diedit oleh admin saja. Pada halaman ini admin dapat menambah dan menampilkan data para peminjam. Sebagai contoh Gambar 15. adalah edit penambahan data customer.



Gambar 15. Tambah Data Customer

8. Tampilan website pada user :

a. Tampilan Halaman Awal

Implementasi halaman awal website berisi tampilan Registrasi untuk membuat akun jika belum memiliki akun, isinya terdapat Nama, Alamat Email dan Password terlihat pada gambar dibawah ini. Tampilan ini halaman pertama kali dilihat oleh user dan admin dalam mengakses website ini



Gambar 16. Registrasi User

b. Tampilan Halaman Login

Selanjutnya ada tampilan Login untuk memasuki halaman selanjutnya dari rental mobil, isinya terdapat Email, Password dan bahkan terdapat pengingat akun, lupa password dan juga kembali registrasi seperti pada Gambar 16.



Gambar 17. Login User

c. Tampilan Beranda

Beranda website pada Gambar 18. berisi gambar-gambar mobil dan seputar informasi terkait dari gambar mobil yang dapat dilihat oleh user.



Gambar 18. Beranda

d. Tampilan Menu Mobil

Tampilan ini menampilkan pilihan mobil untuk ditawarkan pada user yang lebih lengkap, dibandingkan dengan pilihan mobil dalam tampilan beranda seperti Gambar 18.



Gambar 19. Menu mobil

e. Tampilan Menu Transaksi

Pada tampilan ini user dapat melihat bukti data transaksi secara detail pada website rental jika telah melakukan pemilihan mobil yang akan di pinjam pada menu mobil sebelumnya seperti Gambar 19.



Gambar 20. Menu Transaksi Bayar User

Black Box Testing merupakan pengujian yang berfokus pada spesifikasi fungsional dari perangkat lunak, tester dapat mendefinisikan kumpulan kondisi input dan melakukan pengetesan pada spesifikasi fungsional program. Pembuatan tabel pengujian akan berisikan test case yang akan dilakukan saat menjalankan black box testing untuk menguji apakah suatu program berjalan sesuai dengan spesifikasi persyaratan Test case dibuat untuk mengetahui apakah aplikasi ini layak untuk digunakan oleh para user dan admin dalam metode penyimpanan data atau tidak. Berikut adalah pengujian atau testing pada beberapa halaman web kami menggunakan metode black box.

A. Testing pada halaman login

No.	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1.	Seuruh field yang ada dikosongkan lalu klik login	Username(kosong) Password(kosong)	Sistem menolak untuk login dan menampilkan pesan (<i>The field is required</i>)	Sesuai	Valid
2.	Mengisi seluruh field kemudian klik login	Username (Anggun) Password(123)	Sistem menerima dan user sudah dapat mengakses web dan melakukan transaksi	Sesuai	Valid

Tabel 1. Testing Login

B. Testing pada halaman transaksi

No.	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1.	Admin mendownload bukti pembayaran dengan mengklik <i>icon</i> seperti jam yang ada di "Bukti Pembayaran" pada halaman Transaksi. Lalu admin download Bukti Pembayaran dengan cara klik "Download Bukti Pembayaran" dan pastikan kembali bukti yang diberikan benar.	klik "Download Bukti Pembayaran"	Admin bisa mendownload dan hasilnya akan tersimpan di file "Downloads"	Sesuai	Valid
2.	Jika bukti pembayaran sudah benar/valid. Admin ingin Mengkonfirmasi	klik <i>switch</i> yang ada di halaman konfirmasi	Sistem menyimpan data yang sudah di konfirmasi oleh admin dan	Sesuai	Valid
	pembayaran dengan mengklik <i>switch</i> yang ada di halaman konfirmasi pembayaran. Lalu simpan		selanjutnya sistem akan diarahkan kembali ke halaman "Transaksi". Lalu akan tampil pesan "Pembayaran telah dikonfirmasi" dan <i>icon</i> nya berubah yang tadinya seperti jam menjadi ceklis		
3.	Admin ingin mengkonfirmasi bahwa mobil yang sudah dirental sudah selesai dan kembali ke Rental Mobil 99 dengan mengklik <i>icon</i> ceklis yang ada di kolom <i>action</i> , isi form dengan benar, lalu simpan	Tanggal Pengembalian (08/06/2024) Status Pengembalian (Kembali) Status rental (Selesai)	Sistem menyimpan data yang sudah di konfirmasi oleh admin dan selanjutnya sistem akan diarahkan kembali ke halaman "Transaksi". Lalu akan tampil pesan "Pembayaran telah dikonfirmasi"	Sesuai	Valid
4.	Admin ingin membatalkan transaksi dengan cara klik <i>icon</i> "X" yang ada di kolom <i>action</i> , lalu klik "OK"	Anda yakin membatalkan/menghapus transaksi ini?(OK)	Sistem menyimpan data yang sudah di dibatalkan oleh admin dan selanjutnya sistem akan diarahkan kembali ke halaman "Transaksi". Lalu akan tampil pesan "Transaksi Berhasil dibatalkan"	Sesuai	Valid

Tabel 2. Testing Transaksi

D. KESIMPULAN

Dapat disimpulkan bahwa hasil perancangan sistem website rental mobil menghasilkan sebuah rancangan sistem berbasis PHP dengan menggunakan framework codeigniter 3 sebagai media penyimpanan data penyewaan. Hasil implementasi sistem rental ini yaitu dapat mempermudah proses pengelolaan transaksi penyewaan dan pembuatan laporan pada beberapa rental mobil, didalam proses pembuatan laporan baik laporan data mobil ataupun data penyewaan tidak mengalami kesulitan, tidak lagi bergantung terhadap arsip-arsip karena telah otomatis dan telah terintegrasi dengan database sehingga pembuatan laporan akan lebih cepat dan mudah yang dimana sebelumnya masih menggunakan cara manual. Bahkan dapat mempermudah didalam pengolahan dan pencarian data sehingga dapat mempercepat proses pencarian data penyewaan terutama pada saat proses pengembalian mobil. Salah satu kelemahan dari sistem ini adalah bila data data yang ada di basis data banyak, proses pembuatan laporan agak lama hal ini disebabkan pengecekan data yang relatif banyak.

SARAN

Dalam pembuatan Website Penyewaan Mobil ini masih terdapat banyak kekurangan di dalam maupun luar. Maka dari itu perlu dilakukan pengembangan, perbaikan dan penyempurnaan lebih lanjut. Adapun saran untuk sistem ini dapat berfungsi dengan lebih baik, lebih bagus dan lebih berkembang lagi. Dapat menambah beberapa fitur agar pengguna lebih mudah dalam menggunakannya seperti dapat menangani sistem pembayaran supaya bisa terkoneksi internet banking, diharapkan sistem pelayanan rental mobil ini kedepannya dapat dikembangkan untuk menangani proses diskon untuk pelanggan dengan besaran yang sudah ditentukan, diharapkan sistem informasi rental mobil ini kedepannya bisa terintegrasi dengan sistem GPS yang terpasang pada setiap mobilnya agar admin dapat dengan mudah memberikan peringatan-peringatan melalui sistem dengan cepat atau perlu dilengkapi fasilitas chat online untuk memudahkan pelanggan menghubungi admin, dan sistem ini dapat dikembangkan untuk melakukan perpanjangan waktu sewa secara online, serta website juga di seharusnya tambahkan notifikasi saat ingin menghapus data, karna dalam website yang dibuat belum ada konfirmasi hapus saat melakukan hapus pada data mobil.

DAFTAR PUSTAKA

- Harpelindo, Harpelindo, Safni Marwa, and Dedi Gusman. 2022. "Rancang Bangun Sistem Informasi Reservasi Rental Mobil Berbasis Web Di Kabupaten Kampar (Planning)." *Innovative: Journal Of Social Science Research* 2(2): 11–22. doi:10.31004/innovative.v2i2.5272.
- Mufidah, Nurul Lubna, and M Subchan Mauluddin. 2021. "Sistem Penyewaan Mobil Berbasis Web (Studi Kasus Sastro Rent Car)." *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak* 3(2): 131. doi:10.36499/jinrpl.v3i2.4606.
- Prasetya, Agung Feby, Sintia, and U L D Putri. 2022. "Perancangan Aplikasi Rental Mobil Menggunakan Diagram UML (Unified Modelling Language)." *Jurnal Ilmiah Komputer Terapan dan Informasi* 1(1): 14–18.
- Rahmatya, Myrna Dwi, and Muhammad Faris. 2021. "Pengembangan Sistem Informasi Akademik Berbasis WEB Pada SMA Pasundan 2 Bandung." *Jurnal Manajemen Informatika (JAMIKA)* 6(1): 47–60.
- Riyan Nugraha, Rudi Nurwanto, and Erwantoro. 2022. "Implementasi Aplikasi Berbasis Website Rental Kendaraan Berbasis PHP & MYSQL." *Elkom : Jurnal Elektronika dan Komputer* 15(2): 319–29. doi:10.51903/elkom.v15i2.857.

Saputra, M A. 2020. “Penjualan Mobil Berbasis Web Menggunakan Framework Code Igniter Pada Showroom Mobil Rais Auto Perkasa.” 1(1): 1–12.
<http://repository.teknokrat.ac.id/id/eprint/637>.

Silitonga, O, and N Hasti. 2020. “Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Website.” Jurnal Teknologika.
<https://jurnal.wastukencana.ac.id/index.php/teknologika/article/view/93%0Ahttps://jurnal.wastukencana.ac.id/index.php/teknologika/article/download/93/71>.